

## ABSTRAKSI

Purwokerto merupakan kota yang telah berkembang cukup pesat dan signifikan. Terjadi kemajuan pembangunan di berbagai sektor, tidak terkecuali pendidikan. Menjadi salah satu kota pelajar di Pulau Jawa, Purwokerto memiliki banyak sekali perguruan tinggi negeri maupun swasta yang menampung mahasiswa untuk datang dan melanjutkan pendidikan, salah satunya adalah Universitas Jenderal Soedirman. Tidak sedikit mahasiswa yang datang dan merantau ke Purwokerto, sehingga kebutuhan hunian semakin meningkat seiring bertambahnya tahun.

Asrama mahasiswa merupakan sebuah alternatif hunian yang disediakan oleh universitas bagi para mahasiswa. Desain hunian asrama mahasiswa hendaknya memperhatikan berbagai aspek yang dapat membantu mahasiswa dalam pengembangan diri dan peningkatan kualitas akademik maupun non akademik. Asrama dengan pendekatan arsitektur perilaku adalah sebuah upaya yang dilakukan dalam mewujudkan pengembangan diri mahasiswa dalam lingkup lingkungan binaan. Perilaku yang dimaksud adalah perilaku mahasiswa sebagai generasi milenial yang akan mendominasi perekonomian Indonesia sampai dengan 30 tahun mendatang.

**Kata Kunci** : Mahasiswa, Generasi Milenial, Hunian, Asrama, Arsitektur Perilaku

## ABSTRACTS

*Purwokerto is a city that has developed quite rapidly and significantly. There has been progress in development in various sectors, including education. Being one of 'Student City' in Java, Purwokerto has so many state and private institutions which accommodate students to come and continue their education, and one of them is Jenderal Soedirman University. Not a few students who come and migrate to Purwokerto, so the need for housing increases along the years.*

*Student dormitory is an alternative housing provided by the university for students. The design of student dormitory should pay attention to various aspects that can help students in self-development and improvement of academic and non-academic quality. Student dormitory with a behavioral architecture approach is an effort made in realizing the self-development of students within the scope of the built environment. The intended behavior is the behavior of students as a millennial generation who will dominate the Indonesian economy for the next 30 years.*

**Keywords:** *Students, Millennial Generation, Residential, Dormitory, Behavioral Architecture*