



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....</b>	<b>iv</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Batasan Masalah.....	3
1.4    Tujuan Penelitian .....	4
1.5    Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
<b>BAB III LANDASAN TEORI .....</b>	<b>12</b>
3.1    Serangan .....	12
3.1.1 Serangan Dan Gangguan Pada Jaringan Komputer.....	14
3.1.2 Perangkat Keamanan Jaringan Komputer .....	15
3.1.3 Sistem Kriptografi .....	15
3.1.4 Firewall .....	15
3.1.5 Anti-Malware Software .....	16
3.1.6 Internet Protocol Security (IPSec) .....	16
3.1.7 Secure Socket Layer (SSL).....	16
3.2    Keamanan Jaringan Komputer .....	17
3.3 Intrusion Detection System (IDS) .....	18
3.3.1 Sumber Informasi .....	19
3.3.2 Strategi Analisis.....	20
3.3.3 Aspek Waktu .....	21
3.3.4 Arsitektur .....	21
3.3.5 Respon .....	21
3.4    Honeyd .....	22
3.5    Snort .....	23
3.6    Mode Snort.....	23
3.6.1 Packet Sniffer Mode .....	24
3.6.2 Packet Logger Mode.....	24
3.6.3 Detection Mode .....	24
3.6.4 Inline Mode.....	25
3.7    Komponen Snort .....	25
3.8    Rules Snort.....	26



3.9	Notification Alert System .....	27
3.10	Instant Messaging Telegram .....	27
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>29</b>
4.1	Analisis Sistem.....	29
4.2	Rancangan Sistem .....	29
4.3	Mengubah Log Honeyd Menjadi Rules .....	31
4.4	Perancangan Alur <i>Rules</i> .....	33
4.5	Perancangan <i>Snort</i> .....	34
4.6	Perancangan Notifikasi .....	36
4.7	Prosedur dan Pengumpulan Data .....	37
4.8	Log Honeyd.....	38
<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM .....</b>		<b>40</b>
5.1	Persiapan dan Install <i>Software</i> .....	40
5.1.1	Instalasi Snort .....	40
5.1.2	Instalasi Honeyd .....	41
5.2.	Konfigurasi <i>Software</i> .....	42
5.2.1	Konfigurasi <i>Snort</i> .....	42
5.2.2	Konfigurasi <i>Honeyd</i> .....	44
5.3	Generated Rules .....	45
5.4	Implementasi <i>Rules</i> .....	46
5.5	Strategi Pengujian .....	46
5.6	Implementasi Pengujian Sistem .....	47
5.6.1	Pengujian Serangan .....	47
5.6.2	Pengujian <i>Syn Flood Attack</i> .....	48
5.6.3	Pengujian Serangan <i>Ping Attack</i> .....	48
5.6.4	Pengujian serangan <i>SQL Injection</i> .....	49
5.7	Pengukuran Resource .....	50
<b>BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>51</b>
6.1	Hasil Pengujian <i>Syn Flood</i> .....	51
6.2	Hasil Pengujian <i>Ping Attack</i> .....	52
6.3	Hasil Pengujian <i>SQL Injection</i> .....	52
6.4	Hasil Pengujian Serangan .....	53
<b>BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>55</b>
7.1	Kesimpulan .....	55
7.2	Saran.....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>56</b>