

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN SAMPUL DALAM BAHASA INGGRIS	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN BEBAS PLAGIAT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR ISTILAH	xi
DAFTAR TABEL	xii
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Ruang Lingkup Penelitian	8
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	9
1.5 Keaslian Penelitian	9
1.6 Metode Penelitian.....	10
1.7 Tinjauan Pustaka	13
BAB II TINJAUAN UMUM MUSEUM TANI JAWA INDONESIA	15
2.1 Sejarah dan Profil Museum Tani Jawa Indonesia	15
2.2 Koleksi Museum Tani Jawa	19
2.3 Ruang Pamer Museum	24
2.4 Pengunjung Museum	30
BAB III RANCANGAN DISPLAI INTERAKTIF	33
3.1 Definisi Displai Interaktif.....	34
3.2 Teori Perkembangan Kognitif Anak	40
BAB IV RANCANGAN DISPLAI INTERAKTIF UNTUK ANAK	43
4.1 Implentasi Displai Interaktif untuk Anak	43
4.1.1 Alur Pengunjung	48
4.1.2 Displai Interaktif	53
BAB V PENUTUP	61
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	67
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	68