



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS TESIS	iii
KATA PENGANTAR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.1.1. Latar Belakang Praktis.....	1
1.1.2. Latar Belakang Teoritis	8
1.1.3. Tinjauan Konsumen.....	19
1.2. Rumusan Masalah.....	21
1.3. Pertanyaan Riset	24
1.4. Tujuan Riset	25
1.5. Lingkungan Riset.....	25
1.5.1. Model Riset	25
1.5.2. Obyek Riset.....	25
1.5.3. Lokasi dan Waktu Penelitian	26
BAB II LANDASAN TEORI DAN PENGEMBANGAN HIPOTESIS	27
2.1 Logika Layanan Dominan (<i>Service Dominant Logic</i>)	27
2.2 Nilai Kreasi Bersama	30
2.3 Pelibatan Konsumen merek.....	32
2.4 Nilai Merek yang Dirasakan.....	33
2.5 Hiburan.....	34
2.6 Kustomisasi	35
2.7 Keinteraksian.....	37
2.8 Getuk Tular Daring	38
2.9 Kekinian	40
2.10 Hubungan antara Hiburan dengan Nilai Kreasi Bersama	42
2.11 Hubungan antara Kustomisasi dengan Nilai Kreasi Bersama	44
2.12 Hubungan antara Keinteraksian dengan Nilai Kreasi Bersama .	46
2.13 Hubungan antara Getuk Tular Daring dengan Nilai Kreasi Bersama.....	49
2.14 Hubungan antara Kekinian dengan Nilai Kreasi Bersama	51
2.15 Hubungan antara Nilai Kreasi Bersama dengan Pelibatan Konsumen Merek.....	53
2.16 Hubungan antara Nilai Kreasi Bersama dengan Nilai Merek yang Dirasakan.....	56



2.17	Hubungan antara Pelibatan Konsumen Merek dengan Nilai Merek yang Dirasakan	58
2.18	Model Riset	60
BAB III	METODE RISET.....	63
3.1.	Pendekatan Riset.....	63
3.2.	Definisi Operasional dan Pengukuran	64
3.2.1.	Hiburan	64
3.2.2.	Kustomisasi.....	65
3.2.3.	Keinteraksian	65
3.2.4.	Getuk Tular Daring	66
3.2.5.	Kekinian.....	67
3.2.6.	Nilai Kreasi Bersama.....	68
3.3.7.	Pelibatan Konsumen Merek	68
3.3.8.	Nilai Merek yang Dirasakan	69
3.3.	Desain Pengambilan Sampel	70
3.3.1.	Metode Pengambilan Sampel	70
3.3.2.	Populasi dan Unit Sampel.....	71
3.3.3.	Ukuran Sampel.....	72
3.3.4.	Daerah Sebaran Kuesioner	72
3.4.	Skema Penyebaran Kuesioner	73
3.5.	Profil Responden	73
3.6.	Obyek Riset	77
3.7.	Metode Pengumpulan Data	85
3.8.	Instrumen Riset.....	86
3.9.	Metode Analisis Data.....	87
3.9.1.	Persamaan Dasar	88
3.9.2	Evaluasi Model	91
3.9.3.	<i>Uji Model Fit.....</i>	94
3.9.4.	Tingkat Signifikan	95
3.9.5.	Pengujian Hipotesis.....	96
BAB IV	ANALISIS DATA	97
4.1	Kualitas Data Penelitian.....	97
4.1.1.	Statsitik Deskriptif.....	97
4.1.2.	Matrik Korelasi Antar Variabel.....	99
4.2	Evaluasi Model Pengukuran.....	101
4.2.1	Validitas	101
4.2.2	Pengujian Reliabilitas	104
4.3	Evaluasi Model Struktural.....	106
4.3.1.	R Square (R ²).....	106
4.3.2.	F Square	107
4.4	Uji Kecocokan Model (<i>Goodness of Fit Model</i>)	108
4.4.1	Model Fit.....	109
4.4.2	Uji Koefisien Jalur (<i>Path Coefficient</i>)	109
4.5	Pengujian Hipotesis	110
4.5.1.	Pengujian Hipotesis Pertama	110
4.5.2.	Pengujian Hipotesis Kedua	114



4.5.3.	Pengujian Hipotesis Ketiga	116
4.5.4.	Pengujian Hipotesis Keempat	119
4.5.5.	Pengujian Hipotesis Kelima.....	122
4.5.6.	Pengujian Hipotesis Keenam	125
4.5.7.	Pengujian Hipotesis Ketujuh.....	129
4.5.8.	Pengujian Hipotesis Kedelapan.....	133
4.6	Ringkasan Pengujian Hipotesis	136
BAB V	KESIMPULAN.....	139
5.1	Kesimpulan.....	139
5.2	Implikasi Manajerial	144
5.3	Keterbatasan Riset	149
5.4	Arahan Riset Mendatang	150
	DAFTAR PUSTAKA	151
	LAMPIRAN	159



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Item pengukuran Variabel Hiburan	64
Tabel 3.2	Item pengukuran Variabel Kustomisasi.....	65
Tabel 3.3	Item pengukuran Variabel Keinteraksian	66
Tabel 3.4	Item pengukuran Variabel Getuk Tular Daring	67
Tabel 3.5	Item pengukuran Variabel Kekinian.....	67
Tabel 3.6	Item pengukuran Variabel Nilai Kreasi Bersama.....	68
Tabel 3.7	Item pengukuran Variabel Pelibatan Konsumen Merek	69
Tabel 3.8	Item pengukuran Variabel Nilai Merek yang Dirasakan.	69
Tabel 3.9	Profil Responden	74
Tabel 4.1	Analisis Deskriptif	98
Tabel 4.2	Hasil Pengujian Korelasi Pearson	100
Tabel 4.3	Hasil Validitas Konvergen.....	101
Tabel 4.4	Average Variance Extracted	103
Tabel 4.5	Hasil <i>Fornell-Larcker</i>	103
Tabel 4.6	Hasil Pengujian Reliabilitas	104
Tabel 4.7	Koefisien R.....	106
Tabel 4.8	F Square	107
Tabel 4.9	Uji Model Fit	109
Tabel 4.10	<i>Path Coefficient</i>	110
Tabel 4.11	Ringkasan Hasil Pengujian Hipotesis	136



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

PENGARUH ELEMEN PEMASARAN MEDIA SOSIAL PADA PELIBATAN KONSUMEN MERK DAN
NILAI KREASI BERSAMA
(STUDI PADA PRODUK PERAWATAN KULIT MERK LOKAL)

WASIAH DAROJATUN, Dr. Sahid Susilo Nugroho, M.Sc

Universitas Gadjah Mada, 2022 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Riset	61
Gambar 3.1 Tampilan Akun Instagram MsGlowBeauty	78
Gambar 3.2 Tampilan Akun Instagram <i>Scarlettwhitening</i>	79
Gambar 3.3 Tampilan Akun Instagram Avoskinbeauty	80
Gambar 3.4 Tampilan Akun Instagram Wardahbeauty	82
Gambar 3.5 Tampilan Akun Instagram White Lab	83
Gambar 3.6 Tampilan Akun Instagram BioBeautyLab	84
Gambar 3.7 Tampilan Akun Instagram Emina.....	85
Gambar 3.8 Model Struktural dan Model Pengukuran Penelitian.....	89
Gambar 4.1 Gambar Model Penelitian Hasil Pengujian Hipotesis.....	138



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner	159
Lampiran 2: Data Frekuensi Profil Responden.....	167
Lampiran 3. Uji Validitas dan Reliabilitas	171
Lampiran 4. Model Fit	174
Lampiran 5. PLS setelah <i>Bootstrapping</i>	174
Lampiran 6. Hasil estimasi Model PLS Algorithm.....	176
Lampiran 7. Hasil estimasi Model Bootstrapping	177