

DAFTAR PUSTAKA

- Abrillia, Nurya Dina. Tri Sudarwanto. 2020. Pengaruh Persepsi Kemudahan dan Fitur Layanan terhadap Minat Menggunakan E-wallet pada Aplikasi Dana di Surabaya. Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN) Vol 8 No 2 Tahun 2020.
- Abun, Ahmad Rifai, dkk. 2019. Kehidupan Kontemporer dalam Wacana Eksisrensialisme Martin Heidegger. Jurnal Ilmu Agama Juni 2019 Tahun 2020 No 1.
- Agamben, Giorgio. 2009. What is an Apparatus and Other Essays. California: Stanford University Press.
- Alwiyah, Tuti. Nofal Liyata. 2020. Mall dan Perilaku Konsumtif Masyarakat Urban. Jurnal Sosiologi Agama Indonesia Vol 1, No 2, Juli 2020.
- Anifa, Fitri., dkk. 2020. Tingkat Kemudahan dan Manfaat pada Penggunaan Layanan Gopay Bagi Minat Pengguna di Indonesia. Jurnal Saintifik Manajemen dan Akutansi.
- Apriliani, Chrisyea Stephani. 2019. Menjadi Anak Muda yang Modern dan Religius: JPCC Megachurch dan Praktik Konsumsi Kaum Muda Urban Kristen Jakarta. Yogyakarta: Universitas Gadjah Mada.
- Adib, Muhammad. 2012. Agen dan Struktur dalam Pandangan Pierre Bourdieu. Jurnal Biokultur. Surabaya: Universitas Airlangga.
- Aswandi. 2021. Realita Komodifikasi Waktu Senggang. Jurnal Ad-Dariyah Vol 2 No 2 Tahun 2021
- Aulia, Sisca. 2020. Pola Perilaku Konsumen Digital Memanfaatkan Aplikasi Dompot Digital/ Jurnal Komunikasi. Jakarta: Universitas Tarumanegara.
- Bakardjieva, Maria. 2005. Internet Society: The Internet in Everyday Life. London: Sage Publications.
- Bank Indonesia. Peraturan Bank Indonesia Nomor 20 Tahun 2018 tentang Uang Elektronik. Jakarta: Bank Indonesia.
- Barker, Chris. 2004. The Sage Dictionary of Cultural Studies. London: Sage Publications.

- Barker, Chris dan Jane, Emma A. (2021). *Kajian Budaya: Teori dan Praktis Edisi Kelima* (terjemahan). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Berita Satu. 2021. Transaksi Uang Elektronik Gunakan Dompot Digital Meningkat. 29 Maret 2021.
<https://www.google.com/amp/s/www.beritasatu.com/amp/ekonomi/752563/transaksi-uang-elektronik-gunakan-dompot-digital-meningkat>. Diakses pada 12 Desember 2021 pukul 13.31 WIB.
- Best, Steven. Douglas Kellner. 2003. *Contemporary Youth and the Postmodern Adventure*. The Review of Education, Pedagogy and Cultural Studies, 25:75-93 2003.
- Bourdieu, Pierre. 1992. *The Logic of Practice*, Translated by Richard Nice. Stanford University Press.
- Bourdieu, Pierre. Cetakan Keempat 2016. *Arena Produksi Kultural* (terjemahan). Bantul: Kreasi Wacana Offset.
- Cnbcindonesia.com. 2019. LinkAja, Program Sinergi BUMN Terbesar Sepanjang Sejarah. <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20190704201836-37-82825/linkaja-program-sinergi-bumn-terbesar-sepanjang-sejarah>. Diakses pada 22 Mei 2022 pukul 06.29 WIB.
- Cnbcindonesia.com. 2021. BRI-OVO Kolab, Luncurkan Kartu Kredit Baru untuk Milenial. <https://www.google.com/amp/s/www.cnbcindonesia.com/market/20211204183516-17-296678/bri-ovo-kolab-luncurkan-kartu-kredit-baru-untuk-milenial/amp>. 2 April 2022 pukul 17.35 WIB.
- Creswell. 1995. *Qualitative Inquiry: Choosing Among Five Traditions*. London: Sage Publications.
- Dana.id. 2021. Tentang Dana. <https://www.dana.id/> Diakses pada 26 November 2021.
- Danamon. Pilih Uang Elektronik atau Dompot Digital?. <https://www.danamon.co.id/id/D-Bank/Artikel/Pilih-Uang-Elektronik-dan-Dompot-Digital>. Diakses pada 8 Februari 2022 pukul 23.02 WIB.

Danuri, Muhamad. 2019. Perkembangan dan Transformasi Teknologi Digital. Jurnal Infokam Nomor 2 Tahun 2019.

Detik.com. 2019. CEO GoPay Cerita Awali Karier dari Jual Furniture hingga Panci. <https://inet.detik.com/cyberlife/d-4664419/ceo-gopay-cerita-awali-karier-dari-jual-furniture-hingga-panci>. Diakses pada 23 Mei 2022 pukul 10.59 WIB.

Detik.com. 2020. Pengangguran Muda Jadi Prioritas Kartu Pra Kerja Ketimbang Korban PHK. <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-4944361/pengangguran-muda-jadi-prioritas-kartu-pra-kerja-ketimbang-korban-phk>. Diakses pada 4 April 2022 pukul 11.21 WIB.

Drianus, Oktarizal. 2018. Manusia di Era Kebudayaan Digital: Intepretasi Ontologis Martin Heidegger. Jurnal Dakwah dan Pengembangan Sosial Kemanusiaan Vol 9.

Dumbili, Emeka W. (2013). McDonaldization of Nigerian Banking Industry in the Post-consolidated Era: An Exploration of the Unavoidable Consequences. Mediterranean Journal of Social Sciences. Vol 4 No 1 Januari 2013.

Edgar, Andrew dan Peter Sedgwick. 1999. Cultural Theory: The Key Concepts. London and New York: Roetledge.

Featherstone, Mike. 2008. Postmodernisme dan Budaya Konsumen (terjemahan). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Fintech Indonesia. 2019. Handbook Fintech untuk Keuangan Pribadi. Jakarta: Asosiasi Fintech Indonesia.

Fuchs, Christian. 2021. Membaca Kembali Marx di Era Kapitalisme Digital (terjemahan). Yogyakarta: Penerbit Independen.

Gojek.com. 2022. Apa Itu Gopay?. https://www.gojek.com/help/gopay/apa-itu-gopay/?gclid=CjwKCAjwv-GUBhAzEiwASUMm4teLnOKDuzrmvAlw_nK-Q-ZXrQeNpgTJCSxduMzKuGnZZuvGlZcjFRoC_CEQAvD_BwE. Diakses pada 2 Juni 2022 pukul 20.32 WIB.

Harker, Richard, dkk. Cetakan Kedua 2009. (Habitus x Modal) + Arena = Praktik (terjemahan).

Yogyakarta: Jalasutra.

Habibah, Destiana Nurul. 2020. Pengaruh Status Sosial Ekonomi Terhadap Pola Konsumsi Leisure Generasi Milenial Di Kota Tangerang. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.

Haryatmoko, 2016. Membongkar Rezim Kepastian: Pemikiran Kritis Post-Strukturalis. Yogyakarta: Kanisius.

Hazbiyah, Shahnaz dan Wuryanta, Eka Wenats (2020). Fenomena Cashless Pada Pembentukan Gaya Hidup Baru Generasi Milenial. Jurnal Ikon. Vol XXV No 2 Agustus 2020.

Heldi, 2009. Pola Konsumsi Masyarakat Postmodern
(Suatu Telaah Perilaku Konsumtif dalam Masyarakat Postmodern). Jurnal Al-Iqtishad. Vol 1 No 1 2009.

Hepp, Andreas. 2013. Culture of Mediatization. Cambridge: Polity Press.

Hidayat, Medhy Aginta. 2021. Jean Baudrillard dan Realitas Budaya Pascamodern. Yogyakarta: Cantrik Pustaka.

Hollanders, Marc. 2016. Innovations in Retail Payment and Bank for International Settlement Statistics Payment and Settlement System. (Bank for International Settlement).

IDC InfoBrief and 2C2P. 2021. How Southeast Asia Buys and Pays: Driving New Business Value for Merchants. Riset IDC InfoBrief pada November 2021. IDC Financial Insight.

Ipsos Indonesia. 2020. Evolusi Industri Dompot Digital.
https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=https://www.ipsos.com/sites/default/files/ct/news/documents/2020-02/ipsos_media_conferennce_-_e-wallet_-_id_0.pdf&ved=2ahUKEwiA0JHMtoT2AhXg7XMBHakzBT4QFnoECAQQAQ&usg=A0vVaw0nlUFbLaF0Sc7kWb75MC-X. Diakses 11 Desember 2021 pukul 19.30 WIB.

Istiana, Purwani (2016). Gaya Belajar dan Perilaku Digital Native terhadap Teknologi Digital dan Perpustakaan. Prosiding Seminar Nasional. Bandung.

Jati, Wasisto Raharjo (2015). Less Cash Society: Menakar Mode Konsumerisme Baru Kelas Menengah Indonesia. Jurnal Sosioteknologi Vol 14 No 2, Agustus 2015.

Jenkins, Richard. 1992. Key Sociologists Pierre Bourdieu. London: Routledge.

Kadence Internasional. 2021. Digital Payment and Financial Services, Usages and Behavior In Indonesia. Riset Kadence Internasional pada Agustus 2021. PT Kadence Internasional.

Katadata.co.id. 2020. Data BI: OVO Penguasa Uang Elektronik, Salip Gopay, Bank Mandiri, BCA. 10 November 2020, <https://katadata.co.id/desyetyowati/digital/5faa7941c9f01/data-bi-ovo-penguasa-uang-elektronik-salip-gopay-bank-mandiri-bca>. Diakses pada 8 Juni 2021.

Katadata.co.id. 2021. Nilai Transaksi E-Commerce Mencapai Rp 2663 Triliun Pada 2020. 29 Januari 2021, <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/01/29/nilai-transaksi-e-commerce-mencapai-rp-2663-triliun-pada-2020>. Diakses pada 7 Juni 2021.

Katadata. 2021. Survei: OVO Rajai Pangsa Pasar E-Wallet Indonesia pada 2020. 14 Juli 2021. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/07/14/survei-ovo-rajai-pangsa-pasar-e-wallet-indonesia-pada-2020>. Diakses pada 4 Februari 2022 pukul 22.46 WIB.

Katadata Insight Center, Zigi.id, 2021. Perilaku Keuangan Generasi Y dan Z. Riset Katadata Insight Center dan Zigi.id pada 6-12 September 2021. Katadata Insight Center.

KBBI Online. Kontemporer. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/Kontemporer>. Diakses pada 2 Juni 2022 pukul 14.25 WIB.

Kominfo.go.id. 2022. Grand Launching Program Talenta Digital 2022, Menkominfo: Pelatihan Jangkau 200 Ribu Milenial. https://kominfo.go.id/content/detail/41854/siaran-pers-no-183hmkominfo052022-tentang-grand-launching-program-talenta-digital-2022-menkominfo-pelatihan-jangkau-200-ribu-milenial/0/siaran_pers. Diakses pada 30 Mei 2022 pukul 11.10 WIB.

Kominfo.go.id. 2021. Satu QR Code untuk Semua Pembayaran. <https://www.kominfo.go.id/content/detail/33001/satu-qr-code-untuk-semua-pembayaran/0/artikel>. Diakses pada 2 Mei 2022 pukul 08.06 WIB.

Kompas.com. 2020. Studi: 68 Persen Pengguna Dompot Digital adalah Milenial. 12 Februari 2020, <https://www.google.com/amp/s/amp.kompas.com/money/read/2020/02/12/131300826/studi-68-persen-pengguna-dompot-digital-adalah-milenial>. Diakses pada 9 Juni 2021.

- Kontan.co.id. 2018. Top up GrabPay aktif kembali, begini transaksi GrabPay dengan Ovo. <https://www.google.com/amp/s/amp.kontan.co.id/news/top-up-grabpay-aktif-kembali-begini-transaksi-grabpay-dengan-ovo>. Diakses pada 22 Mei 2022 pukul 06.06 WIB.
- Krisdianto, Nanang. 2014. Pierre Bourdieu Sang Juru Damai. Jurnal Kanal Vol 2 No 2 Tahun 2014.
- Kumala, Irna dan Intan Mutia. 2020. Pemanfaatan Aplikasi Dompot Digital Terhadap Transaksi Retail Mahasiswa. In: Seminar Nasional Riset dan Teknologi (SEMNAS RISTEK) 2020. Jakarta.
- Kusumawardhani, Dwi Ajeng dan Evita Purnamaningrum. 2021. Penyebaran pengguna digital wallet di Indonesia berdasarkan Google Analytics. Jurnal FEB Unmul. Surabaya: Universitas Mulawarman.
- LinkAja.id. 2021. Tentang LinkAja. <https://www.linkaja.id/tentang>. Diakses pada 26 November 2021.
- Maulinda, Dea Gadis. 2016. Analisis Trust dalam Penggunaan E-Money sebagai Teknologi Konsumsi: Studi Mengenai Pengguna E-Money Kelas Menengah-Atas dan Menengah-Bawah Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia. Indonesian Journal of Sociology and Education Policy. Vol 1 No 1 2016.
- Merdeka.com. 2020. Pemerintah Harap Inklusi Keuangan RI Makin Meningkat Lewat Kartu Prakerja. <https://m.merdeka.com/uang/pemerintah-harap-inklusi-keuangan-ri-makin-meningkat-lewat-kartu-prakerja.html>. Diakses pada 2 Mei 2022 pukul 07.59 WIB.
- Mitra Digital Innovation Ventures, Mandiri Sekuritas. 2018. Mobile Payment in Indonesia: Race to Big Data Domination. Jakarta: Mitra Digital Innovation Ventures dan Mandiri Sekuritas.
- Naomi, Fiona Pappano. I Made Dedy Priyanto. 2020. Perlindungan Hukum Pengguna E-wallet Dana Ditinjau dari Undang-undang Perlindungan Konsumen. Jurnal Kertha Semaya Vol 9 No 1 Tahun 2020.
- Neurosensum. 2021. Tumbuh Pesat, ShopeePay Pimpin Dompot Digital Kuartal Pertama 2021. Siaran Pers Neurosensum pada 2 Maret 2021. Neurosensum.

- Nugraha, Damai Ria Aprillia. Yuki Firmanto. Efektivitas Keberhasilan Implementasi Sistem Pembayaran E-wallet LinkAja Pada Pembelian Tiket KA Lokal di KAI Access. Jurnal Ilmiah Mahasiswa FEB Universitas Brawijaya Vol 8 No 2.
- Nugroho, Heru. 2020. Dromologi, Dromokrasi dan Kontrol: Politik Kecepatan Menurut Virilio. Dalam Wening Udasmoro, Gerak Kuasa. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Ovo.id. 2021. About Us. <https://www.ovo.id/about>. Diakses pada 26 November 2021.
- Piliang, Yasrat A. 2019. Imediacy dalam Teknokultur. Disampaikan dalam Extension Course Filsafat dengan tema Slow Sofia: Against the Acceleration of Technoculture. Bandung: Universitas Katolik Parahyangan.
- Purhonen, Semi. 2015. Generation on Paper: Bourdieu and The Critique of Generationalism. Sage Journals.
- Priyono, Anjar. 2017. Analisis Pengaruh Trust dan Risk dalam Penerimaan Teknologi Dompot Elektronik Gopay. Jurnal Siasat Bisnis Vol. 21 No 1.
- Rahmadi, Purwito Z. Bambang Santoso. 2020. Habitus Petani Sawah Berlahan di Bawah 0,5 Hektar dalam Memenuhi Nafkah Keluarga. Jurnal Resiprokal Vol 2 No 1 Juni 2020.
- Republik Indonesia. Undang-undang Nomor 40 Tahun 2009 tentang Kepemudaan. Jakarta: Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia.
- Riawati, Selly. 2017. Teori Tentang Praktik: Saduran Outline of a Theory of Practice karya Pierre Bourdieu. Sumedang: Ultimus.
- Ritzer, George. 1997. Postmodern Social Teory. New York: McGrawhill.
- Ritzer, George. 1998. The McDonalidization Thesis: Explorations and Extensions. London: SAGE Publications.
- Rook, Dennis W. and Stephen. 1985. Consuming Impulses. Jurnal of Consumer Research, Vol 12.
- Shopee.com. 2022. Apa Itu ShopeePay dan Bagaimana Cara Aktivasinya? [https://help.shopee.co.id/portal/article/73240-\[ShopeePay\]-Apa-itu-ShopeePay-dan-bagaimana-cara-](https://help.shopee.co.id/portal/article/73240-[ShopeePay]-Apa-itu-ShopeePay-dan-bagaimana-cara-)

aktivasinya%3F#:~:text=ShopeePay%20adalah%20layanan%20dompot%20digital,di%20
aplikasi%20ataupun%20situs%20Merchant. Diakses pada 2 Juni 2022 pukul 20.34 WIB.

Siregar, Mangihut. 2016. Teori Gado-gado Pierre Felix Bourdieu. Jurnal Studi Kultural. Bali: Universitas Udayana.

Storey, John. 2010. Pengantar Komprehensif Teori dan Metode Cultural Studies dan Kajian Budaya Pop. Yogyakarta: Jalasutra.

Suara.com. 2021. Andalkan Kemajuan Teknologi, Gopay Ajak Generasi Milenial Melek Keuangan.

<https://www.google.com/amp/s/amp.suara.com/tekno/2021/07/28/161253/andalkan-kemajuan-teknologi-gopay-ajak-generasi-milenial-melek-keuangan>. 2 April 2022 pukul 17.27 WIB.

Suara.com. 2021. Strategi LinkAja untuk Gaet Pengguna Milenial dan Generasi Z.

<https://www.google.com/amp/s/amp.suara.com/tekno/2021/09/30/193829/strategi-linkaja-untuk-gaet-pengguna-milenial-dan-generasi-z>. Diakses pada 2 April 2022 pukul 17.41 WIB.

Sudibyo, Agus. 2019. Jagat Digital: Pembebasan dan Penguasaan. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.

Tempo. 2021. Pemain Utama Dompot Digital. 7 Januari 2021.

<https://grafis.tempo.co/read/2461/pemain-utama-dompot-digital>. Diakses pada 8 Februari 2022 pukul 23.45 WIB.

Tempo. 2021. Persaingan 5 Dompot Digital Berebut Pasar di Masa Pandemi Covid-19. 23 Maret 2021.

<https://www.google.com/amp/s/bisnis.tempo.co/amp/1445184/persaingan-5-dompot-digital-berebut-pasar-di-masa-pandemi-covid-19>. Diakses pada 4 Februari 2022 pukul 22.45 WIB.

Ulfa, Nurist Surayya. 2012. Konsumsi sebagai Penanda Kesejahteraan dan Stratifikasi Sosial (Dalam Bingkai Pemikiran Jean Baudrillard). Jurnal Forum Vol 40 No 1 2012.

Usman, Rachmadi. 2017. Karakteristik Uang Elektronik dalam Sistem Pembayaran. Jurnal Yuridika Volume 32 No 1 Tahun 2017.

- Veblen, Thorstein. 2007. *The Theory of the Leisure Class: Edited with an Intruduction and Noted by Martha Banta*. New York: Oxford University Press.
- Virilio, Paul. 1996. *The Art of the Motor: Translated by Julie Rose*. London: University of Minnesota Press.
- , 2000. *Polar Inertia: Translated by Patrick Camiller*. London: Sage Publication.
- , 2006. *Speed and Politics: Translated by Marc Polizzotti*. New York: Semiotext(e).
- Wardhono, Wisnu., dkk. 2015. *Jenis Promosi Penjualan Manakah yang Paling Mempengaruhi Sikap Konsumen dalam Melakukan Pembelian Barang?.* Bandung: Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Katolik Parahyangan.
- Watt, James H. dan Stef A. Van den Berg. 1995. *Research Methods for Communication Science*. Boston
- Xendit. 2021. *Xendit Year-End Report 2021*. Laporan akhir tahun 2021 Xendit. Xendit Confidential.