

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
BUKTI BEBAS PLAGIASI.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
CATATAN REVISI DOKUMEN	xv
INTISARI.....	xvi
RINGKASAN EKSEKUTIF.....	xvii
BAB 1 PENGANTAR	1
1.1 Pengantar Permasalahan.....	1
1.2 Metode Pengembangan	2
BAB 2 DASAR TEORI PENDUKUNG	3
2.1 Sistem Rekomendasi	3
2.2 <i>Database</i>	3
2.3 <i>Sistem Back End</i>	4
2.4 <i>Sistem Front End</i>	4
2.5 <i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	4
BAB 3 ANALISIS STUDI PUSTAKA KUNCI DAN PEMILIHAN METODE	6
3.1 Metode Sistem Rekomendasi	6
3.2 <i>Sistem Back End</i>	7
3.3 Pengembangan <i>Front End</i>	8
3.3.1 React	8
3.3.2 Vue JS.....	9
3.4 Metode Pengujian.....	10
3.4.1 <i>Accuracy</i>	10
3.4.2 <i>Precision</i>	10
3.4.3 <i>Recall</i>	11
3.4.4 <i>Specificity</i>	11
3.4.5 <i>F1 Score</i>	11
3.5 Pemilihan Metode	11
3.5.1 Sistem Rekomendasi.....	12

3.5.2	Sistem <i>Back End</i>	12
3.5.3	Sistem <i>Front End</i>	12
3.5.4	Metode Pengujian	13
BAB 4	DETAIL IMPLEMENTASI	14
4.1	Luaran <i>Capstone Project</i> beserta Spesifikasinya	14
4.1.1	Luaran Aplikasi	14
4.1.2	Spesifikasi Fungsional Luaran	14
4.1.3	Spesifikasi Non-fungsional Luaran	15
4.1.4	Spesifikasi Sistem	15
4.2	Batasan Masalah	17
4.2.1	<i>Dataset</i> Sistem Rekomendasi	17
4.2.2	Pengembangan Bagian <i>Back End</i>	17
4.2.3	Pengembangan Bagian <i>Front End</i>	18
4.3	Detail Rancangan	18
4.3.1	Pengembangan sistem <i>front end</i>	20
4.3.2	Pengembangan Sistem <i>Back End</i>	22
4.3.3	Pengembangan Sistem Rekomendasi	25
BAB 5	PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	30
5.1	Pengujian dan Pembahasan	30
5.1.1	Pengujian Fungsionalitas Sistem <i>Front End</i>	30
5.1.2	Pengujian Sistem <i>Back End</i>	34
5.1.3	Pengujian Rekomendasi Lencana	37
5.2	<i>Improvement</i>	39
BAB 6	ANALISIS MENGENAI PENGARUH SOLUSI <i>ENGINEERING DESIGN</i>	40
BAB 7	KESIMPULAN DAN SARAN	41
7.1	Kesimpulan	41
7.2	Saran	41
REFERENSI	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Fitur Lencana Pada Aplikasi Admin Meetingyuk	16
Gambar 4.2 Arsitektur Fitur <i>Filter</i> Pencarian <i>Merchant</i>	19
Gambar 4.3 Desain Halaman Buat Pertemuan MeetingYuk.....	20
Gambar 4.4 Desain <i>Popup Filter</i> Berdasarkan Lencana.....	21
Gambar 4.5 Desain <i>Popup Filter</i> Berdasarkan Rentang Harga	21
Gambar 4.6 Desain <i>Dropdown</i> Fitur <i>Filter</i> Pencarian <i>Merchant</i>	22
Gambar 4.7 <i>Microservice</i> MeetingYuk yang berhubungan dengan fitur <i>filter</i> pencarian <i>merchant</i>	22
Gambar 4.8 <i>Flowchart</i> service rekomendasi lencana	25
Gambar 4.9 Hasil <i>crosstab merchant</i> dan lencananya	26
Gambar 4.10 Rumus <i>jaccard similarity</i>	26
Gambar 4.11 Hasil perhitungan <i>jaccard similarity</i>	27
Gambar 4.12 Persamaan <i>cosine similarity</i>	28
Gambar 4.13 Nilai kesamaan menggunakan <i>cosine similarity</i>	28
Gambar 5.1 Memilih Lencana pada <i>Popup</i> Pilih Lencana.....	31
Gambar 5.2 Hasil <i>Filter</i> Berdasarkan Opsi Pilih Lencana.....	31
Gambar 5.3 <i>Input</i> Rentang Harga	31
Gambar 5.4 Hasil <i>Filter</i> Berdasarkan Opsi Rentang Harga.....	32
Gambar 5.5 Hasil <i>Filter</i> Berdasarkan Rating Tertinggi.....	32
Gambar 5.6 Hasil <i>Filter</i> Berdasarkan Rekomendasi Lencana Bagi Pengguna yang Tidak ada Riwayat Pemesanan.....	33
Gambar 5.7 Hasil <i>Filter</i> Berdasarkan Rekomendasi Lencana	34
Gambar 5.8 Hasil Pemanggilan API Rekomendasi Lencana	35
Gambar 5.9 Hasil Pemanggilan API Pilihan Lencana	36
Gambar 5.10 Hasil Pemanggilan API Rentang Harga	36
Gambar 5.11 Hasil Pemanggilan API <i>Rating</i> Tertinggi.....	37
Gambar 5.12 <i>Flowchart</i> Penentuan Hasil Akhir Rekomendasi	39