

INTISARI

SISTEM INFORMASI *TRYOUT* PENUNJANG PEMBELAJARAN UNTUK JENJANG PENDIDIKAN MENENGAH ATAS

Oleh :

YUSUF ZAMRUD RAMADHAN

16/401069/SV/11573

Tryout merupakan ujian yang dilakukan sebagai tahap uji coba untuk mengukur seberapa dalam pemahaman siswa terhadap materi yang akan diujikan. *Tryout* biasanya dilaksanakan oleh bimbingan belajar tertentu. Pelaksanaannya dilakukan secara konvensional yaitu dengan cara siswa mendatangi lokasi bimbingan belajar tersebut sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan, dan mengerjakan soal sesuai dengan lembar kerja yang diberikan. Hasil dari *tryout* yang sudah dikerjakan baru akan keluar dalam kurun waktu tertentu. Tentunya hal ini sangat tidak efektif dan efisien.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mempermudah siswa dalam menunjang proses pembelajaran. Sistem ini dibangun dengan tujuan untuk mempermudah siswa dalam mengerjakan *tryout* tanpa harus terhalang oleh ruang dan waktu.

Oleh karena itu, penulis mengembangkan Sistem Informasi *Tryout* Berbasis Web yang dapat dengan mudah diakses oleh siswa. Sistem akan menyediakan berbagai macam soal sesuai dengan mata pelajaran yang diujikan. Sistem menghadirkan fitur *premium* dimana siswa dapat mengakses ke dalam menu pembahasan setelah siswa berhasil menyelesaikan soal. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel, *webserver* Apache, dan pengolahan basis data MySQL.

Kata kunci : *tryout*, *tryout online*, *laravel*, *web*

ABSTRACT

TRYOUT INFORMATION SYSTEM TO SUPPORT LEARNING FOR HIGHER EDUCATIONAL LEVELS

By :

YUSUF ZAMRUD RAMADHAN

16/401069/SV/11573

Tryout is an exam conducted as a test phase to measure how deep students' understanding of the material to be tested is. Tryouts are usually carried out by certain tutors. The implementation is done conventionally, namely by way of students visiting the location of the tutoring according to a predetermined schedule, and working on the questions according to the worksheets given. The results of the tryout that has been done will only come out within a certain time. Of course this is very ineffective and inefficient.

Based on these problems, a system is needed that can facilitate students in supporting the learning process. This system was built with the aim of making it easier for students to work on the tryout without having to be hindered by space and time.

Therefore, the author developed a Web-Based Tryout Information System that can be easily accessed by students. The system will provide various kinds of questions according to the subjects being tested. The system presents premium features where students can access the discussion menu after students have successfully completed the questions. The system is built using the PHP programming language with the Laravel framework, Apache webserver, and MySQL database processing.

Keywords : *tryout, tryout online, laravel, web*